

## LUDOPEDAGOGIE : PREMIERS PAS Formation INTER-entreprises 2 jours

*Apprendre et faire apprendre par le jeu*

### Contexte et objectifs généraux de la formation

La formation s'appuie aujourd'hui sur de nouveaux modèles en neurosciences cognitives et comportementales, les formateur-es passent de la posture de « sachant » à celle de « facilitateur-trices » pour prendre en considération tous les profils d'apprenant-es. Nous axerons cette formation sur une modalité pédagogique – le jeu - permettant l'écoute des besoins et la mémorisation selon le trio Pensée-Emotions-Comportements. Notre objectif est de vous fournir un nouvel outil pour vos formations.

### Compétences visées

- Concevoir des supports de formation innovants et adaptés aux publics
  - S'adapter aux apprenants par le jeu
  - Intégrer des outils qui facilitent le partage dans la conception de ses formations
  - Créer un environnement propice à l'apprentissage pour que les stagiaires de la formation soient en posture d'apprenance
  - Ancrer des apprentissages par le jeu
- Dépasser ses freins à la créativité pour concevoir un jeu pédagogique
- Compétences en lien avec la responsabilité sociale en formation
  - Prêter attention à l'égalité professionnelle et à l'accueil de personnes en situation de handicap

### Objectifs pédagogiques évaluables

A l'issue de cette séance les professionnel-les seront capables de :

- Identifier les composantes d'un jeu pédagogique
- Concevoir rapidement un jeu pédagogique simple

### Prérequis

Avoir pour objectif professionnel d'utiliser le jeu comme modalité pédagogique. Prévoir de rapporter du petit matériel de chez soi.

### Public concerné et Conditions d'accès

Etre formateur-e, animateur-trice, facilitateur-trice de publics adultes et jeunes adultes ou avoir un projet professionnel en ce sens.

Personne à mobilité réduite ou publics particuliers, voir directement [contact@formethic.org](mailto:contact@formethic.org)

### Approche, méthodes et outils pédagogiques

Cette formation est active avec une partie théorique (20%) et une partie pratique (80%), toutes deux mêlées tout au long des deux journées de formation. Vous serez actif-ve, créant vos propres outils et serez piloté-e par la formatrice. Cette formation est à l'image du catalogue de Formethic, à savoir expérientielle.

Mise à jour avril 2022

## Supports

Une synthèse sera remise aux participant-es avec les liens utiles et autres références de ressources externes.

## Programme

### JOUR 1 :

Matin :

- Accueil et introduction
- Principes de neurosciences cognitives et comportementales
- Leviers de motivation
- Apprendre par le jeu : bénéfices et risques pour l'individu et pour le groupe
- Partage de pratiques

Après-midi :

- Point vocabulaire : Définitions du jeu. Focus sur les anglicismes et leurs nuances en français : ludification, ludicisation, gamification et modding
- Expérimentation du jeu pédagogique et décodage
- Règles du jeu, mécanismes, formats et types de jeux

### JOUR 2 :

Matin :

- Posture du maître du jeu
- Méthodes d'ancrage « post-jeu »
- DEFI : Co-conception d'un jeu pédagogique à destination des formateur-trices (partie conceptuelle)

Après-midi :

- DEFI : Co-conception d'un jeu pédagogique à destination des formateur-trices (partie opérationnelle)
- $\beta$ -test du jeu pédagogique, pistes d'amélioration au fil du temps et des besoins
- Synthèse & clôture

+ Module transversal sur les deux jours :

- Principes de RSE : Cycle de vie d'un jeu pédagogique, inclusion des personnes en situation de handicap visible ou non visible, égalité F-H, dialogue avec les parties prenantes, démarche d'amélioration continue collective

## Modalités

Durée 14 heures / 2 jours

Effectif minimum 4, maximum 6

Mise à jour avril 2022

## Lieux de formation

Le Périscope, 7 rue HERMES, 31520 RAMONVILLE SAINT AGNE

## Intervenante

Marion Albarado : Formatrice-Consultante QSE RSE, facilitatrice graphique et ludopédagogue

## Information des stagiaires

Nous vous conseillons pour la demande de financement auprès de votre OPCO

## Évaluations

Un Quiz sur les savoirs acquis sera réalisé en fin formation.

La production du jeu pédagogique fera également l'objet d'une évaluation des savoir-faire par le biais d'une grille de compétences, dont l'ensemble des critères vous seront fournis en introduction de formation.

Questionnaire portant sur les impacts 3 mois après la formation

**Tarif 800€ net de TVA**

**Réduction 10% pour les membres de FORMETHIC adhérents depuis plus de 6 mois**

*Pour les formations INTRA, nous contacter*

## Informations et contacts

Référente Handicap :	Muriel MERIENNE	06.32.70.34.51	<a href="mailto:contact@formethic.org">contact@formethic.org</a>
Assistante de formation :	Hélène BLANC	06.30.08.93.55	<a href="mailto:admin@formethic.org">admin@formethic.org</a>
Formatrice :	Marion Albarado	06.01.99.37.80	<a href="mailto:marionalbarado@gmail.com">marionalbarado@gmail.com</a>