

LUDOPEDAGOGIE : PREMIERS PAS Formation INTER-entreprises 1 jour

Apprendre et faire apprendre par le jeu

Contexte et objectifs généraux de la formation

La formation s'appuie aujourd'hui sur de nouveaux modèles en neurosciences cognitives et comportementales, les formateur-es passent de la posture de « sachant » à celles de « facilitateur-trices » pour prendre en considération tous les profils d'apprenant-es. Nous axerons cette formation sur une modalité pédagogique – le jeu - permettant l'écoute des besoins et la mémorisation selon le trio Pensée-Emotions-Comportements. Notre objectif est de vous fournir un nouvel outil pour vos formations.

Compétences visées

- Concevoir des supports de formation innovants et adaptés aux publics
 - Préparer différentes modalités de formation pour s'adapter aux personnes, varier les activités
 - Prévoir des outils qui facilitent le partage
 - Créer un environnement propice à l'apprentissage, pour que les stagiaires de la formation soient en posture d'apprenance
- Compétences en lien avec la responsabilité sociale en formation
 - Prêter attention à l'égalité professionnelle et à l'accueil de personnes en situation de handicap

Objectifs pédagogiques

A l'issue de cette séance les professionnels seront capables de :

- Lever les freins à la créativité
- Ancrer des apprentissages par le jeu
- Identifier les composantes d'un jeu pédagogique
- Concevoir rapidement un jeu pédagogique simple

Prérequis

Avoir pour objectif professionnel d'utiliser le jeu comme modalité pédagogique. Prévoir de rapporter du petit matériel de chez soi.

Public concerné et Conditions d'accès

Etre formateur-e, animateur-trice, facilitateur-trice de publics adultes et jeunes adultes ou avoir un projet professionnel en ce sens.

Personne à mobilité réduite ou publics particuliers, voir directement contact@formethic.org

Approche, méthodes et outils pédagogiques

Cette formation est active avec une partie théorique (20%) et une partie pratique (80%), toutes deux mêlées tout au long de la journée de formation. Vous serez actif-ve, créant vos propres outils et serez piloté-e par la formatrice. Cette formation est à l'image du catalogue de Formethic, à savoir expérientielle.

Supports

Une synthèse sera remise aux participant·es avec les liens utiles et autres références de ressources externes.

Programme

Matin :

- Accueil et introduction
- Principes de neurosciences cognitives et comportementales et leviers de motivation
- Apprendre par le jeu : bénéfices et risques pour l'individu et pour le groupe
- Partage de pratiques
- Principes de RSE : Cycle de vie d'un jeu pédagogique, inclusion des personnes en situation de handicap visible ou non visible, égalité F-H, dialogue avec les parties prenantes, démarche d'amélioration continue collective
- Point vocabulaire : Définition du jeu, différences entre ludification et gamification
- Expérimentation du jeu pédagogique
- Règles du jeu, mécanismes, formats et types de jeux

Après-midi :

- Posture du maître du jeu
- Méthodes d'ancrage « post-jeu »
- DEFI : Co-conception d'un jeu pédagogique
- Synthèse & clôture

Modalités

Durée 7 heures / 1 jour

Effectif minimum 4, maximum 6

Lieux de formation

Le Périscope, 7 rue HERMES, 31520 RAMONVILLE SAINT AGNE

Intervenante

Marion Albarado : Formatrice-Consultante QSE RSE, facilitatrice graphique et ludopédagogue

Information des stagiaires

Nous vous conseillons pour la demande de financement auprès de votre OPCO

Cette formation est référencée par AKTO

Évaluations

Questionnaire portant sur les acquis à chaud et à froid 3 mois après la formation

Tarif 360€ net de TVA

Réduction 10% pour les membres de FORMETHIC adhérents depuis plus de 6 mois

Pour les formations INTRA, nous contacter

Informations et contacts

Référente Handicap :	Muriel MERIENNE	06.32.70.34.51 contact@formethic.org
Assistante de formation :	Hélène BLANC	06.30.08.93.55 admin@formethic.org
Formatrice :	Marion Albarado	06.01.99.37.80 marionalbarado@gmail.com